



FACULDADE CATOLICA CAVANIS DO SUDOESTE DO PARÁ

Carlos Henrique de Oliveira Gomes

Gadiel Youssef de Oliveira dos Reis

Vinicyus Souza Silva

TA LOTADO

Novo Progresso – PA

2019

Carlos Henrique de Oliveira Gomes

Gadiel Yossef de Oliveira dos Reis

Vinicyus Souza Silva

TA LOTADO

Trabalho realizado na disciplina de Logica da Computação ministrada pela professora Dandara Minotti da Faculdade Católica Cavanis do Sudoeste do Pará para obtenção de nota parcial.

Novo Progresso – PA

2019

Resumo

O presente artigo tratara-se do APP “TA LOTADO” referência a uma das principais reclamações de quem sai à noite e encontra lotado bares, lanchonetes, casas noturnas, baladas, shows entre outros o que acarreta revolta de pessoas que ficam horas esperando para serem atendidas. A solução encontrada foi o desenvolvimento de um app voltado para os sistemas operacionais móveis como Android e o IOS nela irá conter todas as informações importantes sobre o local em que se deseja ir, como: lotação máxima, quantidade de clientes em tempo real que estão dentro do estabelecimento, tempo de espera para realizar atendimento, quantidade de ingressos restantes entre outros. Além disso terá a possibilidade de fazer uma reserva em um restaurante, comprar ingresso seja ele para shows ou eventos em geral.

Palavras chaves: Fila, rápido, tempo.

Metodologia

A construção do aplicativo visa quantificar o fluxo de pessoas que frequentam estabelecimentos específicos. O prazo para a finalização do APP decorrerá um total de 8 meses, sendo 6 para desenvolvimento e 2 para testes. O Ionic será utilizado como a principal plataforma de programação, pois, trata-se de uma linguagem híbrida, o que agiliza e facilita a compatibilidade com diversos sistemas operacionais *mobile*.

Após o período de construção e teste, dar-se-á início a procura por empresas parceiras e estabelecimentos interessados em ter o controle do fluxo de clientes que estão em seu ambiente. Inicialmente locais com grande fluxo de pessoas serão priorizados, como shoppings, estádios, restaurantes, cinemas, bares e casas noturnas. Para fazer esse controle uma API (*Application Programming Interface*) será embarcada e irá requisitar informações fornecidas por sistemas de senhas ou sensores que controlam a entrada e saída de pessoas nos locais, para serem sincronizados ao banco de dados do app.

O usuário cliente terá disponível algumas funções como: busca de lugares ao seu redor com um baixo fluxo de pessoas, fila de espera para certos lugares e compra de ingressos. Para ser utilizado, o APP deverá ser baixado na loja de aplicativos de seu sistema operacional mobile além de criar um breve cadastro e ativar a localização em tempo real.

Justificativa

Uma pesquisa feita pela revista Veja São Paulo (2017) revela que baladas, bares, Pub e Casas Noturnas sofrem com superlotação filas e falta de infraestrutura. O que causa grande insatisfação de pessoas que ficam horas tentando entrar no estabelecimento e até mesmo não conseguido devido à sobrecarga gerada nos setores de atendimento do local.

Ao visualizar-se a dificuldade de encontrar lugares com uma quantidade de pessoas relativamente pequena, comparado a capacidade máxima do ambiente para ter um momento de lazer ou até mesmo trabalhar de forma agradável, inicia-se então o desenvolvimento de um aplicativo que procura ajudar a encontrar um ambiente que agrade o usuário cliente, dando-lhe informações do fluxo de pessoas e informações específicas que irão lhe auxiliar na escolha do lugar ideal.

FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

FRAMEWORK

Framework tem como principal objetivo resolver problemas recorrentes com uma abordagem genérica, permitindo ao desenvolvedor focar seus esforços na resolução do problema em vez de reescrever o *software*. Pode-se, então, dizer que é um conjunto de bibliotecas ou componentes que são usados para criar uma base onde essa aplicação será construída.

Frameworks ajudam no desenvolvimento rápido e seguro de aplicações, mas é recomendável, estudar antes a tecnologia em que a mesma é desenvolvida.

IONIC

O Ionic, lançado em 2013, é um *framework* de código aberto sobre a licença MIT (Instituto de Tecnologia de *Massachusetts*) para desenvolvimento de aplicações mobile híbridas desenvolvidas de forma alternativa a aplicações nativas, geralmente construídas, utilizando HTML5, CSS e JavaScript, desse modo, seu nível de popularidade é muito grande pois permite que uma linhagem seja utilizada em diferentes sistemas operacionais.

Uns dos pré-requisitos para utilização do Ionic é a instalação de duas dependências NodeJS que irá aplicar módulos do JavaScript e o NPM que é um complemento do NodeJS além de ser uma ferramenta de linha de comando que ajuda na interação com plataformas online com servidores auxiliando na instalação e desinstalação de dependência necessárias para executar o projeto.

Também será requisitado o uso de API (Application Programming Interface) integrando a em portas rotatórias sensores de presença e senhas de filas. O aplicativo também requisitará permissões de geolocalização para melhor encontrar locais e estabelecimentos. Caso o usuário não aceite terá que informar o CEP em que está residindo ele usará uma API com o Google Maps para mapear a região. Contatos serão opcionais sendo utilizado para convidar amigos aos estabelecimentos.

JavaScript

O JavaScript ou JS é segundo o site Devmedia (a maior plataforma de desenvolvedores da América Latina) a linguagem mais utilizada no mercado de trabalho. Criada por Brian Eich em 1995 sua principal aplicação está voltada para a programação web, sendo responsável pela ligação e funcionalidade na aplicação em que está sendo implantada. Mas também pode ser utilizada em desenvolvimento mobile. Com essa linhagem será possível a implantação de aplicações que utilizam Geo. Localização e comando de voz.

PHP

PHP é uma linguagem criada em 1994 sua principal utilização está ligada ao desenvolvimento web e pode ser embutida dentro do HTML. Sua função é fazer a ligação do banco de dados do servidor com a aplicação que está rondando para o usuário. Basicamente ele pega o que o usuário inseriu no HTML (Página Web) e transposta para o banco de dados.

NodeJS

Segundo Lenon o NodeJS pode ser definido como um ambiente de execução JavaScript, com ele é possível criar aplicações JavaScript que não necessita de um browser para sua execução. Sua principal característica é sua execução *single thread*, ou seja, um servidor web que utiliza linguagens tradicionais, para cada requisição recebida é criada um novo *thread* para tratá-la ou seja a cada requisição recursos do computador serão utilizados para criação desse *thread*. Com a utilização do NodeJS será possível fazer mais requisições ao servidor sem exigir tanto do *hardware*.

Resultado Parcial

Tela 1



Tela 1. Fonte: Imagem criada pelo próprio autor (2019)

Tela 2



Continuar com Google



Continuar com Facebook

Eu li e aceito a [Política de Privacidade](#) e os [Termos](#).

Tela 2. Fonte: Imagem criada pelo próprio autor (2019)

Tela 3

22:02



Início



Restaurante



Bares



Lojas



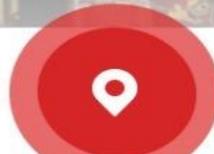
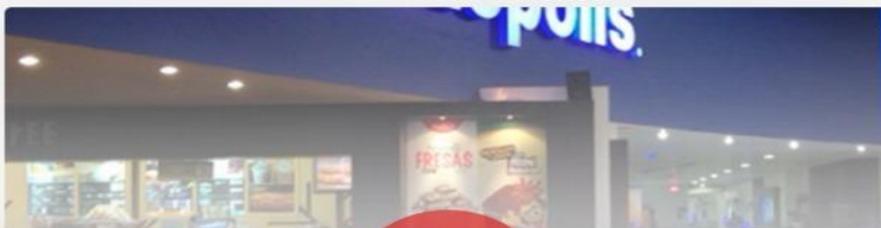
233
pessoas

Paulista Vip

CAPACIDADE MAX. :

400 Pess.

Aberto • 400m de você • Av. Juaseiro, são Paulo



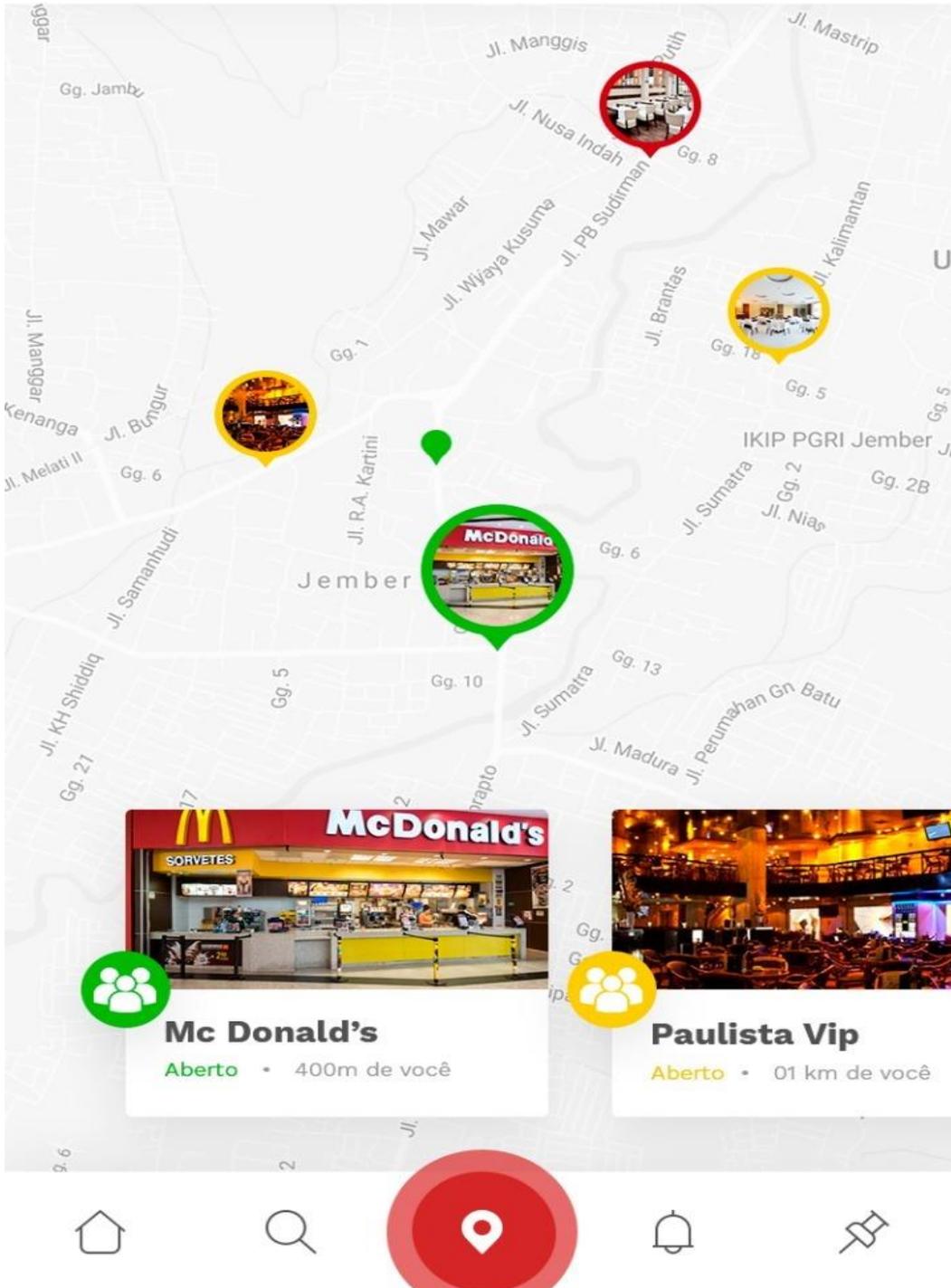
Tela 3. Fonte: Imagem criada pelo próprio autor (2019)

Tela 4

22:04



Localização



Tela 4. Fonte: Imagem criada pelo próprio autor (2019)

Conclusão

O APP não servirá apenas para que pessoas possam encontrar lugares com pouca movimentação, ele também ajudará na qualidade do atendimento, segurança, e conforto de quem gostaria de chegar no local e se divertir. Além de servir como um fiscal, já que nele conterà a quantidade máxima de pessoas permitidas pela defesa civil.

Bibliografia

Giovanelli, C. (1 de jun de 2017). *Veja São Paulo*. Fonte: Veja São Paulo:

<https://vejasp.abril.com.br/cidades/baladas-sofrem-com-superlotacao-filas-falta-de-infraestrutura/>
<https://vejasp.abril.com.br/cidades/baladas-sofrem-com-superlotacao-filas-falta-de-infraestrutura/>

lenon. (05 de 09 de 2018). *opus-software*. Fonte: opus-software: <https://www.opus-software.com.br/node-js/>

PHP. (s.d.). *PHP*. Fonte: PHP: https://www.php.net/manual/pt_BR/intro-what-is.php

SALLES, F. (2018). *DEVMEDIA*. Fonte: DEVMEDIA: <https://www.devmedia.com.br/top-10-linguagens-de-programacao-mais-usadas-no-mercado/39635>